

次の問9から問13までの5問については、この中から1問を選択し、選択した問題については、答案用紙の選択欄の(選)をマークして解答してください。

なお、2問以上マークした場合には、はじめの1問について採点します。

問9 次のCプログラムの説明及びプログラムを読んで、設問1、2に答えよ。

[プログラム1の説明]

二つの整数  $x$ ,  $y$  ( $0 < x < y$ ) を受け取り、 $x/y$  の値を10進小数として出力するプログラムである。

- (1) 関数 `printRational` の引数は、次のとおりである。ここで、引数の値に誤りはないものとする。

$x$ : 分子を表す正の整数

$y$ : 分母を表す正の整数

ただし、 $x/y$  は有限小数（小数点以下の桁数が有限桁である小数）であり、循環小数（小数部のある桁以降で、同じ数字の列が無限に繰り返される小数）ではないものとする。

- (2) 次の手順で  $x/y$  を10進小数として出力する。

① “0.”を出力する。

②  $x$  が0になるまで、次の③、④を繰り返す。

③  $x$  を10倍した値を  $y$  で割った商を出力する。

④  $x$  を10倍した値を  $y$  で割った余りを新たに  $x$  とする。

[プログラム1]

(行番号)

```
1 #include <stdio.h>

2 void printRational(int, int);

3 void printRational(int x, int y) {
4     putchar('0');
5     putchar('.');
6     while (x > 0) {
7         putchar('0' + (x * 10 / y));
8         x = x * 10 % y;
9     }
10    putchar('\n');
11 }
```

設問 1 次の記述中の  に入る正しい答えを、解答群の中から選べ。

- (1) プログラム 1 の行番号 7 では小数点以下の各桁の数字を出力している。この行を “`putchar('0' + ( x / y * 10));`” に変えると  a。
- (2) `printRational(3, 8)` を実行した場合、行番号 6 の条件判定が 2 回目に行われるときの  $x$  の値は  b であり、プログラムが終了するまでに、行番号 6 の条件判定は  c 回行われる。

C

a に関する解答群

- ア 乗算が除算よりも先に実行されるが、正しい値が出力される  
イ 乗算が除算よりも先に実行され、正しい値が出力されない  
ウ 除算が乗算よりも先に実行されるが、正しい値が出力される  
エ 除算が乗算よりも先に実行され、正しい値が出力されない

b, c に関する解答群

- |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| ア 0 | イ 1 | ウ 2 | エ 3 | オ 4 |
| カ 5 | キ 6 | ク 7 | ケ 8 | コ 9 |

設問 2 次の説明を読み、プログラム 2 中の  に入る正しい答えを、解答群の中から選べ。

$x/y$  が循環小数となる  $x$  と  $y$  を引数に指定して関数 `printRational` を実行した場合、ある桁以降で同じ数字の列を無限に繰り返し出力し続け、プログラムは終了しない。この繰り返し出力される同じ数字の列を循環節と呼ぶ。最初に現れる循環節を “ [ ” と “ ] ” で囲んで出力するプログラムを作成した。

[プログラム 2 の説明]

- (1) 関数 `recurringDecimal` の引数は、次のとおりである。ここで、引数の値に誤りはないものとする。

$x$  : 分子を表す正の整数

$y$  : 分母を表す正の整数

- (2)  $x/y$  の値によって次のように場合分けを行い、それぞれ別の様式の小数点数を出力する。

- ① 小数点以下 100 衡までに割り切れる場合

小数点数をそのまま出力する。例えば、`recurringDecimal(1, 8)`を実行した場合、次のように出力する。

0.125

- ② 小数点以下 100 衡までの間に循環節がある場合

最初の循環節の直前までの小数点数を出力し、その後に循環節の数字の列を“[”と“]”で囲んで出力する。例えば、`recurringDecimal(3, 22)`を実行した場合、次のように出力する。

0.1[36]

- ③ その他の場合

小数点以下 100 衡までの小数点数を出力し、その後に“...”を続けて出力する。例えば、`recurringDecimal(19, 131)`を実行した場合、次のように出力する。

0.1450381679389312977099236641221374045801526717557251908  
396946564885496183206106870229007633587786259...

- (3) 関数 `recurringDecimal` は、 $x/y$  の値によって出力様式を決める部分と小数点数を出力する部分の二つに分かれている。

- (4)  $x/y$  の値によって出力様式を決める手順は、次のとおりである。

- ① 大きさ 100 の配列 `xHistory` と変数 `ri` を用意する。
- ② `ri` を 0 とする。
- ③ `xHistory[ri]` に  $x$  を格納し、`ri` を 1 増やす。
- ④  $x$  を 10 倍した値を  $y$  で割った余りを新たに  $x$  とする。
- ⑤  $x$  が 0 になった場合、出力様式は(2)の①とする。
- ⑥  $x$  と同じ値をもつ `xHistory[i]` ( $0 \leq i < ri$ ) があるかどうかを調べる。
- ⑦ 同じ値をもつものがある場合、出力様式は(2)の②とする。このとき、 $x/y$  の値の小数点以下第  $i+1$  位から第  $ri$  位までの数字の列が最初の循環節となる。

- ⑧ 同じ値をもつものがない場合、 $ri$  が 100 以上であれば出力様式は(2)の③とする。そうでなければ、③に戻る。

[プログラム 2]

```
#include <stdio.h>

#define DIGITMAX 100 /* 出力する小数点以下の最大桁数 */

void recurringDecimal(int, int);

void recurringDecimal(int x, int y) {
    int xHistory[DIGITMAX];
    int i, ri = 0, startRepeat = -1;

    /* 出力様式の決定 */
    while ((x > 0) && (ri < DIGITMAX) && (d)) {
        xHistory[ri] = x;
        ri++;
        x = x * 10 % y;
        for (i = 0; e; i++) {
            if (xHistory[i] == x) {
                startRepeat = i;
            }
        }
    }
    /* 小数点数の出力 */
    putchar('0');
    putchar('.');
    for (i = 0; i < ri; i++) {
        if (f) {
            putchar '[');
        }
        putchar(g);
    }
    if (startRepeat >= 0) {
        putchar(']');
    } else {
        if ((ri >= DIGITMAX) && (x > 0)) {
            putchar('.');
            putchar('.');
            putchar('.');
        }
    }
    putchar('\n');
}
```

d, e に関する解答群

ア i == 0	イ i < DIGITMAX
ウ i < ri	エ i >= 0
オ ri < DIGITMAX	カ ri > 0
キ startRepeat == -1	ク startRepeat >= 0
ケ startRepeat > i	

f に関する解答群

ア i == startRepeat	イ i == startRepeat + 1
ウ i == startRepeat - i	エ i < startRepeat
オ startRepeat < 0	カ startRepeat >= 0

g に関する解答群

ア x * 10 / y	
イ xHistory[i] * 10 / y	
ウ xHistory[ri] * 10 / y	
エ xHistory[startRepeat] * 10 / y	
オ '0' + x * 10 / y	
カ '0' + xHistory[i] * 10 / y	
キ '0' + xHistory[ri] * 10 / y	
ク '0' + xHistory[startRepeat] * 10 / y	